

Спосіб виготовлення ігрового багатогранного пристрою з графічними символами, що включає проєктування геометрії багатогранника, виготовлення основи, нанесення графічних символів, який **відрізняється** тим, що геометрію багатогранника проєктують із застосуванням CAD-програм з формуванням заокруглених ребер та симетричної форми, основу виготовляють з ударостійкого полімеру методом лиття під тиском у металеву прес-форму за допомогою термопластавтомата, поверхню піддають механічній обробці - шліфуванню й поліруванню абразивами класу Р400-Р1200, на кожную грань багатогранника наносять графічні символи методом ультрафіолетового друку з подальшим заливанням фарбою, наносять покриття захисним прозорим поліуретановим лаком, а контроль якості здійснюють за допомогою точних ваг, штангенциркулів, 3D-сканерів для перевірки геометрії, маси та чіткості символів.