

Спосіб виготовлення ігрового багатогранного пристрою з графічними символами включає проєктування геометрії багатогранника, виготовлення основи, нанесення графічних символів. Геометрію багатогранника проєктують із застосуванням САД-програм з формуванням заокруглених ребер та симетричної форми. Основу виготовляють з ударостійкого полімеру методом лиття під тиском у металеву прес-форму за допомогою термопластавтомата. Поверхню піддають механічній обробці - шліфуванню й поліруванню абразивами класу Р400-Р1200. На кожен грань багатогранника наносять графічні символи методом ультрафіолетового друку з подальшим заливанням фарбою. Наносять покриття захисним прозорим поліуретановим лаком. Контроль якості здійснюють за допомогою точних ваг, штангенциркулів, 3D-сканерів для перевірки геометрії, маси та чіткості символів.