

Психологічний тренажер вербальної конфронтації, що містить ігровий інтерфейс вибору типу віртуального співрозмовника з підключеним модулем генерації діалогових сценаріїв конфліктної взаємодії, пов'язаний послідовно із засобами вербалізації емоцій користувачем у текстовій, голосовій або відеоформі, та механізмом реагування віртуального персонажа на емоційні сигнали, при цьому засоби вербалізації та механізм реагування з'єднані з системою фіксації і аналізу емоційної динаміки гравця для спрямування до конструктивного вирішення конфліктної ситуації, а система аналізу пов'язана з ігровими елементами мотивації у вигляді нагород, досягнень і прогресу.