

1. Пристрій для автоматичного аналізу та вибору ігрових партій, що містить мінікомп'ютер та модуль обробки даних, який **відрізняється** тим, що додатково містить:

модуль отримання ігрових даних,

модуль перевірки активності учасників,

модуль аналізу кваліфікаційних або статистичних показників учасників,

модуль конвертації отриманих ігрових даних у уніфікований формат,

модуль виявлення аномальних даних,

модуль оцінки ігрових позицій або подій,

модуль статистичного аналізу та обчислення кореляцій,

буфер оперативної пам'яті,

комунікаційний модуль,

при цьому:

вихід комунікаційного модуля з'єднаний із входом модуля отримання ігрових даних,

вихід модуля отримання даних з'єднаний із входом модуля перевірки активності,

вихід модуля перевірки активності з'єднаний із входом модуля аналізу показників,

вихід модуля аналізу показників з'єднаний із модулем конвертації,

вихід модуля конвертації з'єднаний із входом модуля виявлення аномалій,

вихід модуля виявлення аномалій з'єднаний із входом модуля оцінки позицій,

вихід модуля оцінки позицій з'єднаний із модулем статистики,

модуль статистики, модуль оцінки позицій і модуль виявлення аномалій з'єднані з мінікомп'ютером та буфером оперативної пам'яті.

2. Пристрій за п. 1, який **відрізняється** тим, що додатково виконаний з розширеним функціональним блоком обробки даних, що містить апаратно реалізований модуль позиційного аналізу у вигляді мікрокомп'ютера або обчислювального прискорювача, оснащеного процесором, графічним процесором та нейромережевими обчислювальними ядрами, модуль конвертації, спеціально налаштований на перетворення цифрових описів партій у стандартизовані формати подання ходів та станів, модуль виявлення аномалій, виконаний з можливістю аналізу часових міток, відхилень у складності та якості рішень, технічних дефектів записів, підозрілих поліпшень позиції, різких стрибків оціночних функцій та неузгодженостей структури даних, а також модуль оцінки та ранжування, який містить у енергонезалежній пам'яті вагові коефіцієнти та профілі оцінювання, що дозволяють визначати стратегічну, тактичну, навчальну або аналітичну цінність кожної партії на основі сукупності параметрів, включно з точністю ходів, складністю позицій, стабільністю рішень, характером помилок, глибиною тактичного бачення та кореляцією між ігровими показниками.

3. Пристрій за п. 1, який **відрізняється** тим, що додатково містить розширений комунікаційно-керуючий блок, що включає: комунікаційний модуль, індикаторний блок на корпусі, призначений для відображення етапів функціонування, модуль збереження та виведення результатів із можливістю передавання даних через USB, Bluetooth та локальний мережевий інтерфейс, та модуль синхронізації часу, який забезпечує коректність обробки часових міток ходів і позицій, при цьому пристрій сконфігурований для роботи з ігровими дисциплінами, що мають формалізований цифровий опис послідовних станів.