

Пристрій для автоматичного аналізу та вибору ігрових партій містить мінікомп'ютер та модуль обробки даних. Додатково містить модуль отримання ігрових даних, модуль перевірки активності учасників, модуль аналізу кваліфікаційних або статистичних показників учасників, модуль конвертації отриманих ігрових даних у уніфікований формат, - модуль виявлення аномальних даних, модуль оцінки ігрових позицій або подій, модуль статистичного аналізу та обчислення кореляцій, буфер оперативної пам'яті, комунікаційний модуль. Вихід комунікаційного модуля з'єднаний із входом модуля отримання ігрових даних. Вихід модуля отримання даних з'єднаний із входом модуля перевірки активності. Вихід модуля перевірки активності з'єднаний із входом модуля аналізу показників. Вихід модуля аналізу показників з'єднаний із модулем конвертації. Вихід модуля конвертації з'єднаний із входом модуля виявлення аномалій. Вихід модуля виявлення аномалій з'єднаний із входом модуля оцінки позицій. Вихід модуля оцінки позицій з'єднаний із модулем статистики. Модуль статистики, модуль оцінки позицій і модуль виявлення аномалій з'єднані з мінікомп'ютером та буфером оперативної пам'яті.